

1月の個人利用スケジュール (12月21日更新)

※記載されている時間の枠内でご利用いただけます。

※個人利用は4名以下の方が対象です。5名以上での利用は団体登録の上、団体利用枠をご利用ください。

種目	卓球(12台)	バドミントン(6面)	バレーボール	武道場個人	ランニングコース
時間	9:30-17:30	9:30-17:30	18:30-20:30	21:00-22:30	
施設	メイン1/3面	サブ全面	サブ全面	1/2SB面	
月曜	5日	9:30-17:30		18:30-20:30	21:00-22:30
	12日			18:30-20:30	21:00-22:30
	19日		休館日		
	26日			21:00-22:30	

種目	卓球(12台)	バドミントン(6面)	剣道教室	アーチェリー	ランニングコース
時間	9:30-17:30	12:30-22:00	18:30-20:30	12:00-21:00	
施設	メイン1/3面	サブ全面	武道場1/2面	多目的競技場	
火曜	6日			18:30-20:30	12:00-21:00
	13日	9:30-17:30	12:30-22:00	18:30-20:30	12:00-21:00
	20日	9:30-17:30	12:30-17:30	18:30-20:30	12:00-21:00
	27日	9:30-17:30	12:30-17:30	18:30-20:30	12:00-21:00

種目	卓球(12台)	柔道教室	アーチェリー	ランニングコース
時間	9:30-22:00	19:00-21:00	18:00-21:00	
施設	メイン1/3面	武道場1/2面	多目的競技場	
水曜	7日	9:30-22:00	19:00-21:00	18:00-21:00
	14日	9:30-22:00	19:00-21:00	9:00-22:30
	21日	9:30-17:30	19:00-21:00	18:00-21:00
	28日	9:30-17:30	19:00-21:00	9:00-18:00

種目	バドミントン(6面)	バドミントン教室(4面)	武道場個人	アーチェリー	ランニングコース
時間	9:30-22:00	18:15-20:15	21:00-22:30	12:00-21:00	
施設	サブ全面	メイン1/3面	1/2SB面	多目的競技場	
木曜	1日	休館日			
	8日	12:30-22:00		21:00-22:30	12:00-22:30
	15日	9:30-22:00		21:00-22:30	12:00-21:00
	22日	9:30-22:00	18:15-20:15	21:00-22:30	12:00-21:00
	29日	9:30-22:00	18:15-20:15	21:00-22:30	12:00-22:30

種目	卓球(12台)	バスケットボール	ランニングコース
時間	9:30-17:30	18:30-20:30	
施設	メイン1/3面	メイン1/3面	
金曜	2日	休館日	
	9日	9:30-17:30	18:30-20:30
	16日		
	23日	9:30-12:30	
	30日	9:30-17:30	18:30-20:30

種目	バドミントン・卓球	剣道教室	柔道教室	武道場個人	アーチェリー	ランニングコース
時間	18:30-20:30	19:00-21:00	21:00-22:30	9:00-18:00		
施設	サブ全面	武道場1/2面	武道場1/2面	1/2SB面	多目的競技場	
土曜	3日		19:00-21:00	21:00-22:30		
	10日				9:00-18:00	
	17日					
	24日					
	31日				9:00-18:00	

種目	バドミントン・卓球	ランニングコース
施設	サブ全面	
日曜	4日	
	11日	
	18日	
	25日	

※個人利用スケジュールは変更になる場合があります。
あらかじめご了承ください。

【個人利用注意事項およびお願い】					
バドミントン(6面) 卓球(12台)個人利用	最長2時間までとさせていただきます。	木曜 バドミントン教室	18:15-20:15		
月曜 バレー	小学生以上対象となります。 コートの占有はご遠慮ください。	水曜・土曜 柔道教室	19:00-21:00 子ども教室(5歳以上一中学生以下) 20:00-21:00 成人教室(高校生以上)		
金曜 バスケット	高校生以上対象となります。 ゲーム形式などボールの占有はご遠慮ください。 ボールをご持参下さい。※レンタルはございません。	火曜・土曜 剣道教室	18:30-20:30 (小学生以上) 合同稽古となります。		